AI Zootopia

- Знание датчиков
  - Датчик звука
    - Функция
    - Применение
  - Инфракрасный датчик расстояния
    - Функция
    - Практика
  - Датчик касания
    - Функция
    - Применение
- Программирование
  - Блочный программный модуль
    - Сервоугловой модуль
    - Светодиодный модуль
    - Модуль динамика Bluetooth
    - Модуль инфракрасного датчика дальности
    - Модуль сенсорного датчика
    - Модуль звукового датчика
    - Модуль ожидания
    - Цикл
    - If.. else
  - Логическое программирование
    - Решение — Практическое применение
    - Цикл — Практическое применение
- Знание приводов
  - Сервопривод
    - Знакомство
    - Использование
  - Bluetooth колонка
    - Знакомство
    - Использование
  - Светодиод
    - Знакомство
    - Использование
- Дополнительные знания
  - Связи между эволюцией животных и окружающей средой
  - Способности кошек видеть ночью
  - Образ жизни сов
  - Функции хобота слона
  - Язык общения собак
  - Особенности длинной шеи жирафа
  - Функция щупалец улитки
  - Функция плавников
  - Способность змей чувствовать инфракрасный свет
- Особенности курса
  - 1-3 классы
  - Урочная/внеурочная деятельность
  - 18 проектов
  - Обучение в игровой форме
- Комплектация набора
  - (Материально техническая база) AI Zootopia Kit
  - (Программное обеспечение) Blockly
  - Методическое обеспечение
    - Учебник
    - Методическое пособие учителя
    - Тетрадь ученика
    - Презентации для уроков
    - 3D модели для сборки
- Направления деятельности
  - Конструкторско-производственная деятельность (трудовые навыки)
  - Проектно-производственная деятельность (информационные технологии)
  - Научные цели (Стандарты курсов естественных наук для начальных школ 2021 г.)

Presented with XMind