

makeblock

CODEY ROCKY

НЕДЕТСКИЙ
КОЗД

DIGIS



DIGIS

makeblock

УРОК 3

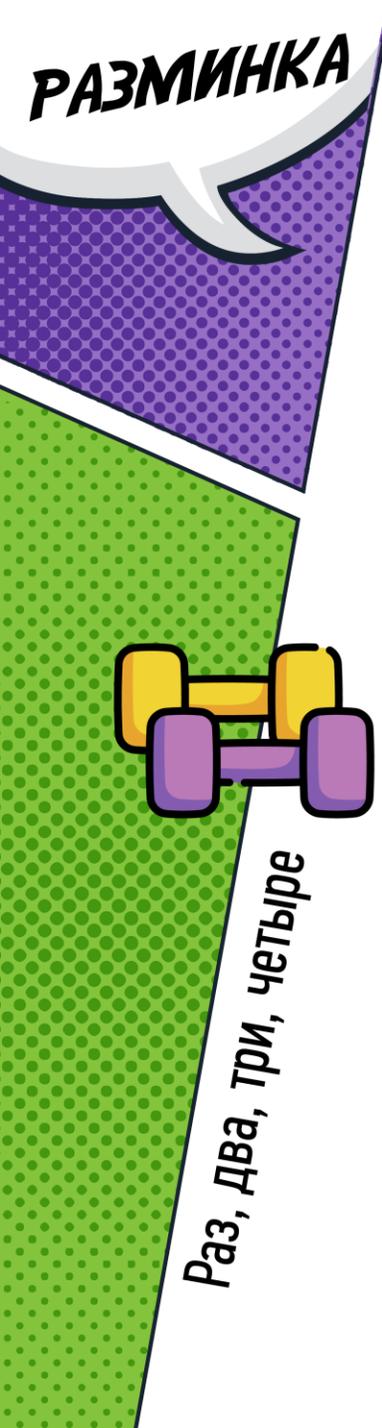
Покадровая
анимация



ЦЕЛЬ УРОКА

- × Ввести понятие **Линейный алгоритм**
- × Изучить принцип покадровой анимации
- × Научиться давать последовательные команды





Я - РОБОТ!

Вы выполняете роль робота.
Подойдите от того места, где
вы находитесь, к доске и
нарисуйте смайлик на ней.

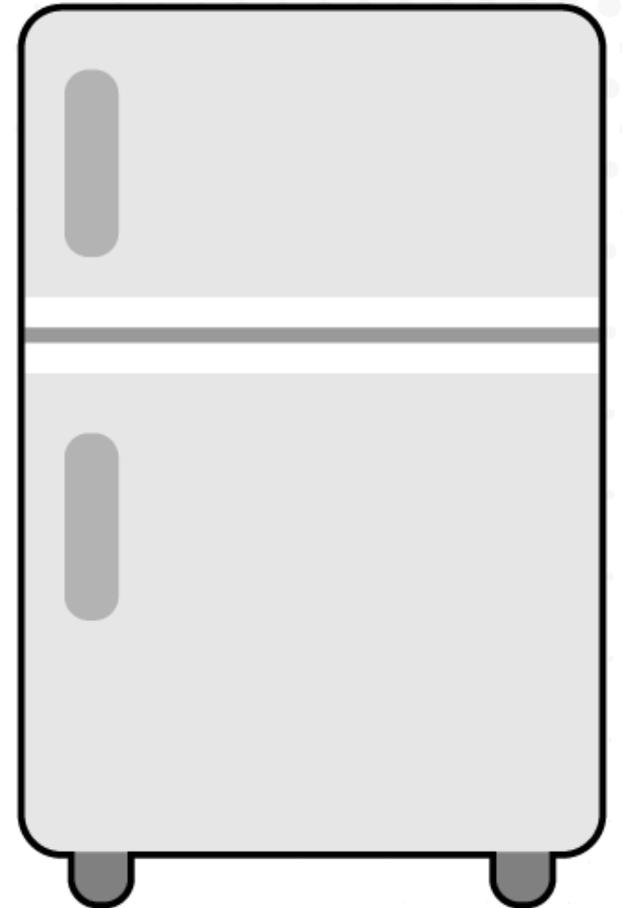
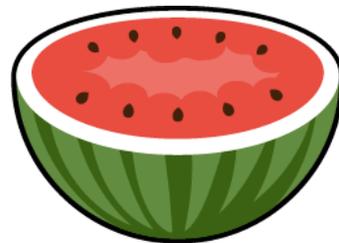
Помните: робот строго
следует инструкциям



ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ

NEW

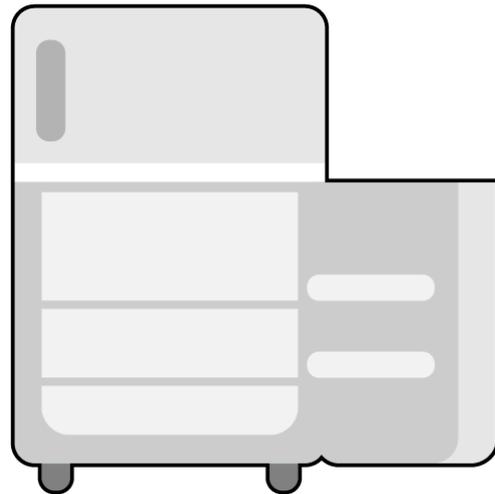
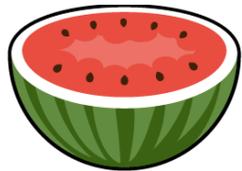
Я хочу положить
арбуз в холодильник.
Какие шаги надо
сделать?



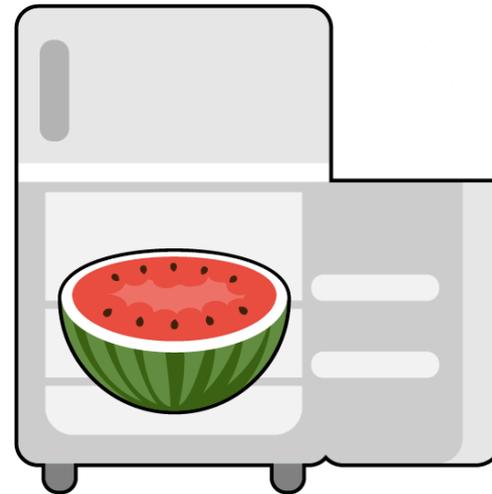
ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ

NEW

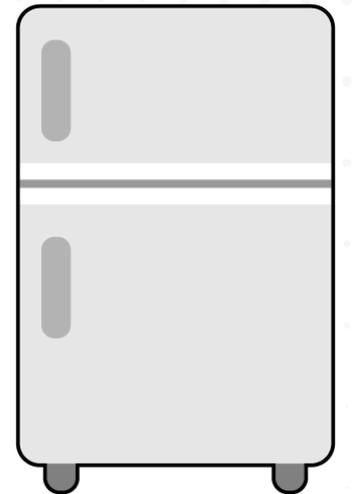
Шаг 1. Открыть холодильник



Шаг 2. Положить арбуз в холодильник



Шаг 3. Закрыть холодильник



ЛИНЕЙНЫЙ АЛГОРИТМ

NEW



открыть холодильник

положить арбуз в холодильник

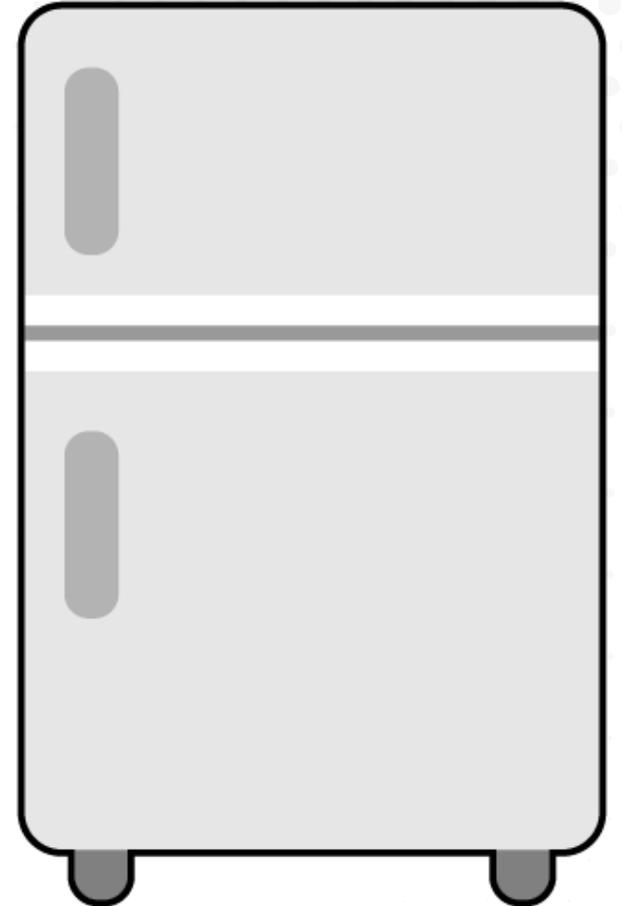
закрыть холодильник

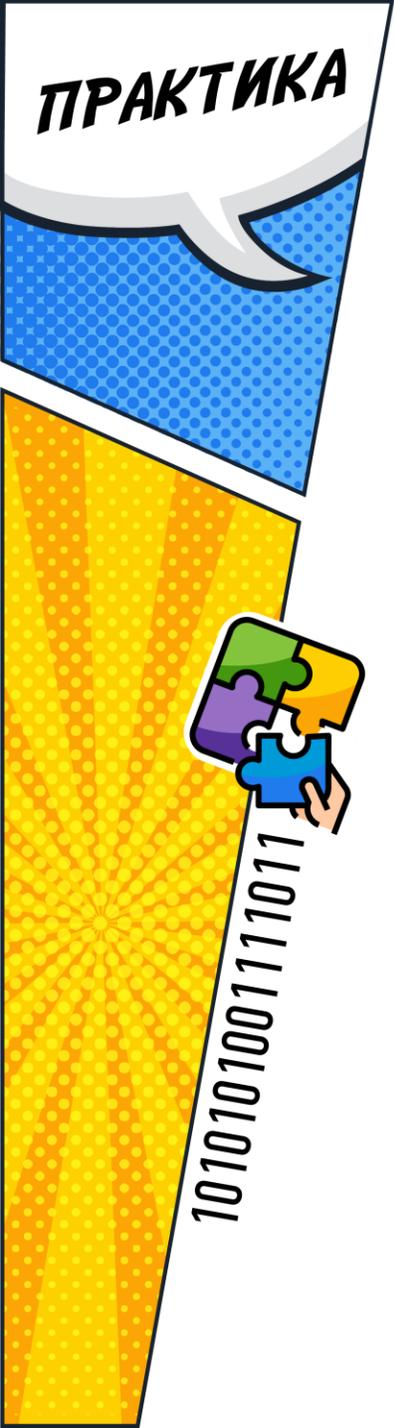
Линейный алгоритм - это алгоритм, в котором все операции выполняются **последовательно** одна за другой.

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ

NEW

А если нарушить
последовательность,
может быть...



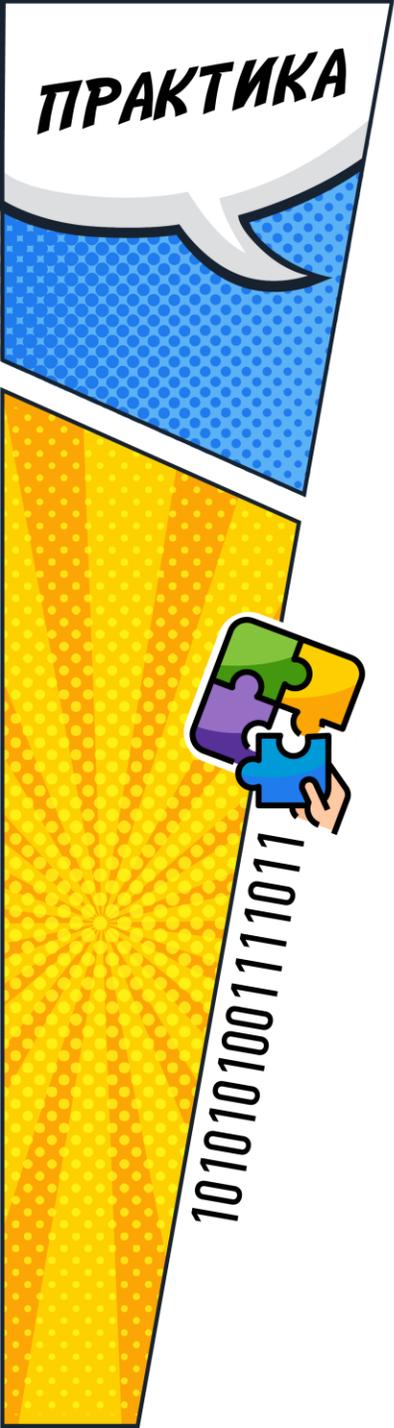


ПОКАДРОВАЯ АНИМАЦИЯ

Готов научиться
создавать
анимацию?



ПРАКТИКА



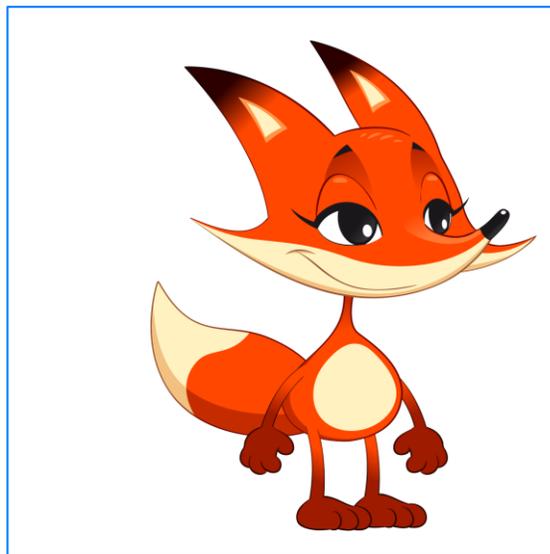
1010101001111011

The sidebar features a blue speech bubble with the word 'ПРАКТИКА' (PRACTICE) in white. Below it is a blue halftone pattern, followed by a yellow halftone pattern. A hand is shown placing a puzzle piece into a larger puzzle. At the bottom, the binary sequence '1010101001111011' is written vertically.

ПОКАДРОВАЯ АНИМАЦИЯ

Задание 1: Подмигивание

1



2



3



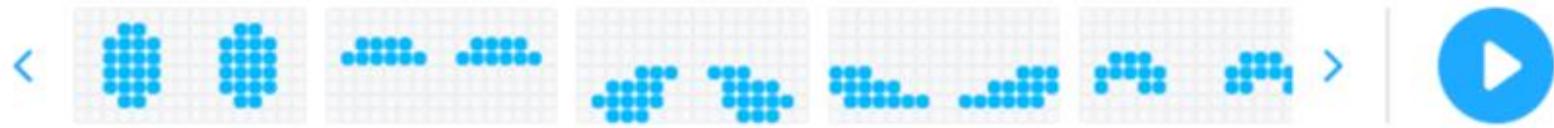
ПРАКТИКА

РИСОВАНИЕ



1010101001111011

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0																
1				●	●							●	●			
2			●	●	●	●					●	●	●	●		
3			●	●	●	●					●	●	●	●		
4			●	●	●	●					●	●	●	●		
5			●	●	●	●					●	●	●	●		
6				●	●							●	●			
7																



ПОКАДРОВАЯ АНИМАЦИЯ

Задание 1: Подмигивание



1010101001111011

при нажатии кнопки

показывать изображение   в течение сек

показывать изображение   в течение сек

показывать изображение   в течение сек

ПОКАДРОВАЯ АНИМАЦИЯ

Задание 2: Я бегу, бегу, бегу...



1010101001111011

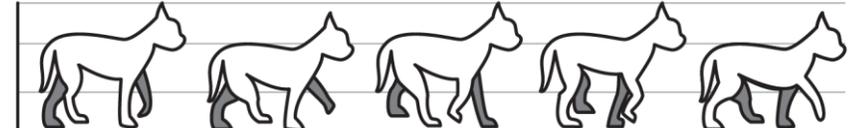


ПРАКТИКА

ПОКАДРОВАЯ АНИМАЦИЯ

при нажатии кнопки A

	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек
	показывать изображение	в течение 0.2 сек



Задание 2:
Я бегу, бегу, бегу...



ПРАКТИКА

1010101001111011

ПОКАДРОВАЯ АНИМАЦИЯ

при нажатии кнопки **A** ▼

показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек
показывать изображение		в течение	1 сек

Задание 3:

В огороде зреет урожай

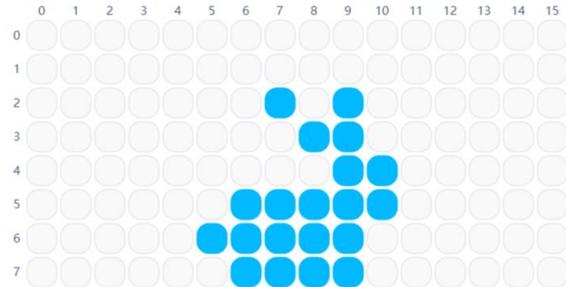


ВЫШЕЛ ЗАЙЧИК ПОГУЛЯТЬ

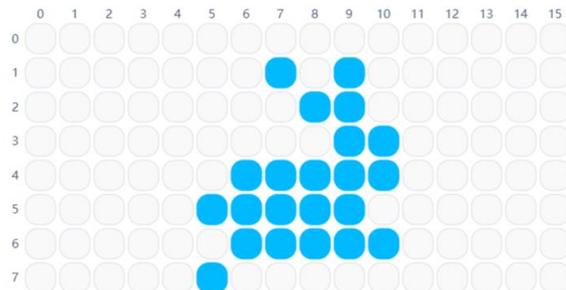


Запрограммируйте анимацию движения зайчика

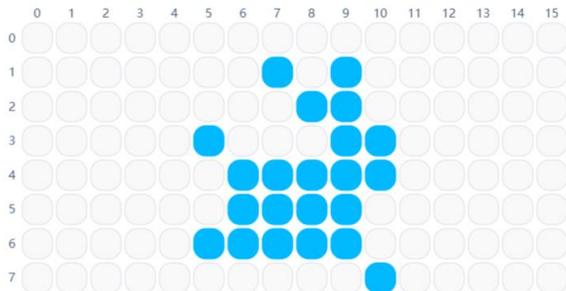
1



2



3





СПАСИБО ВАМ!

***ОТЛИЧНО
ПОЗАНИМАЛИСЬ!***