

Varwin Education

Мы создаем экосистему для обучения технологиям виртуальной реальности и обмена мультимедийным контентом

Varwin Education –

Инструмент для создания и управления VR-мирами,
развивающий навыки программирования с помощью
логики Blockly

Рекомендован к
включению в программу
дисциплин Информатика
и Технологии

Управляется и
воспроизводится как в VR-
шлеме, так и на десктопе

Синхронизируется
с любым
VR-оборудованием

Методические материалы
поставляются в комплекте с
программным обеспечением



Дети смогут

1

Изучить основы программирования, которые станут базой для серьезной разработки на Unity

2

Учиться в рамках междисциплинарного подхода: это способствует пониманию связи между явлениями, событиями и устройством вещей

3

Собрать проекты мечты в виртуальной реальности и 3D-графике

4

Создать медиа-контент и использовать его для обмена с друзьями в социальных сетях с первого дня

5

Развить логику и системное мышление с визуальным языком программирования Blockly

6

Стать частью глобального сообщества увлеченных 3D и VR-мирами и почувствовать командный дух

Как педагогам и учителям использовать Varwin Education

Создавайте мета-уроки в сотрудничестве с учителями других дисциплин и с более продвинутыми учениками

Вовлекайте детей в образовательный процесс в качестве соавторов

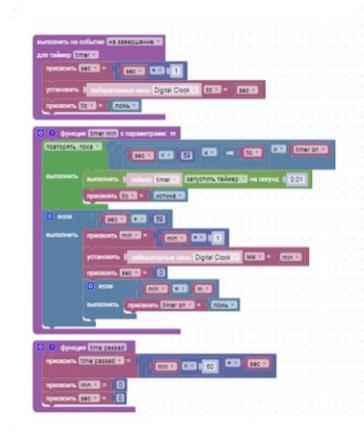
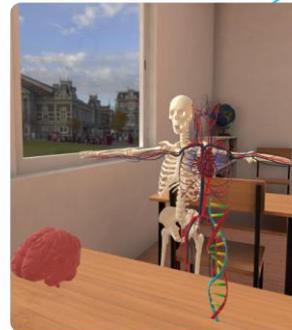
Используйте VR-технологии как инструмент познания, позволяющий полноценно исследовать тему и предмет

Применяйте новейший подход к обучению программированию и проектному мышлению

Задействуйте контент, созданный старшими учениками, для обучения младших

Что внутри ПО Varwin Education

- 3D-редактор для создания виртуальных миров с объектами из библиотеки
- Визуальный редактор логики Blockly для построения интерактивных сценариев
- Готовые к скачиванию тематические контент-пакеты
- Встроенные библиотеки для создания VR-проектов по предметам
- Доступ к учебной программе в текстовом и видео-формате для старта Varwin Education
- Персональная техническая и консультационная поддержка



Что входит в библиотеку контента Varwin Education

+

Вы можете
загрузить
собственные
3D-модели



1

Объекты,
позволяющие
создавать
диалоговые
симуляции

2

Объекты для создания
VR экскурсий
с панорамами 360



3

Готовые объекты и
сцены на
образовательную
тематику (астрономия,
биология и пр.)

Varwin Education запускается на любом современном VR-оборудовании

PC VR:

- HTC Vive
- Oculus Rift
- Windows Mixed Reality

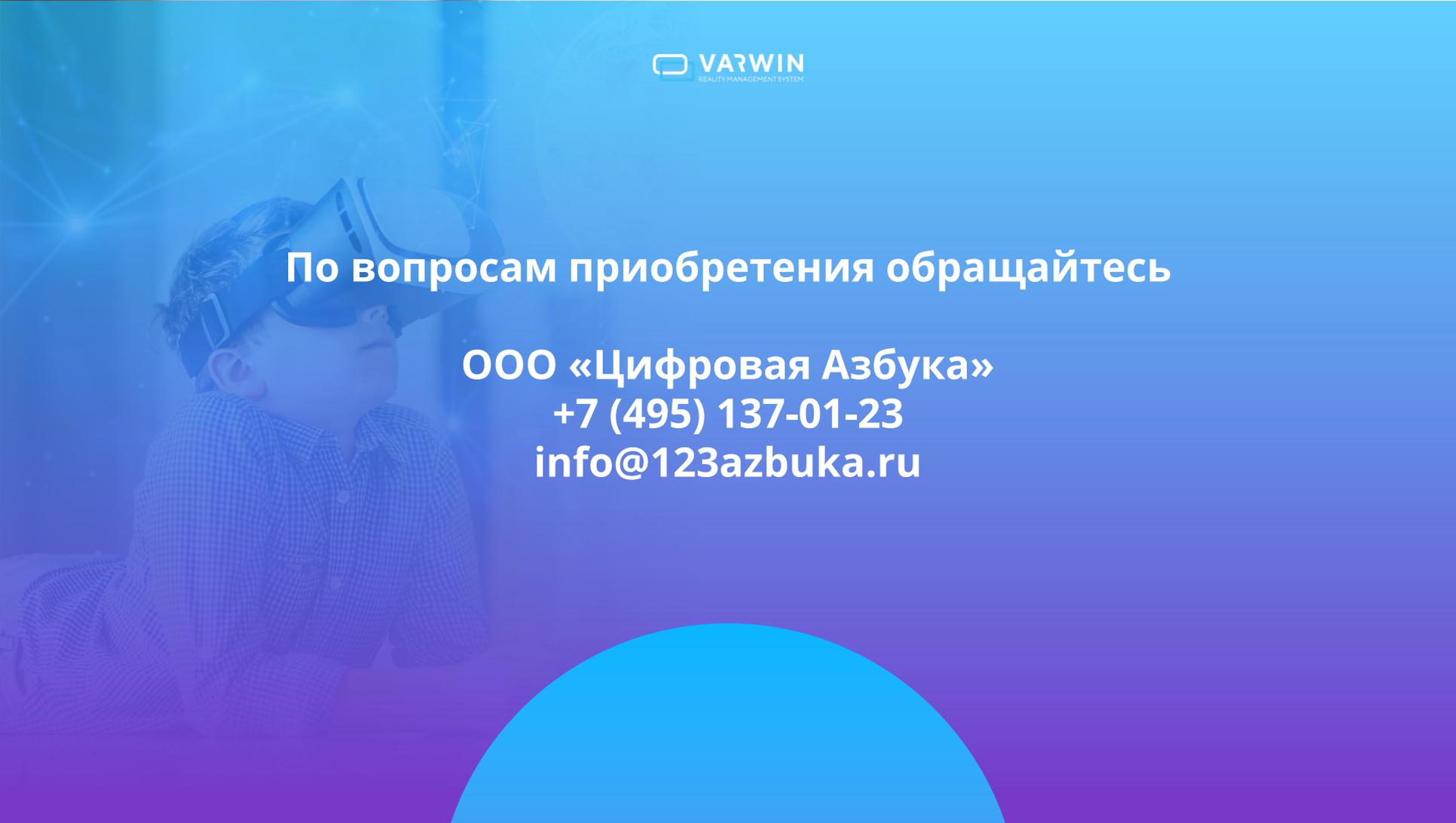
Stand Alone VR:

- HTC Vive Focus
- Oculus Quest

Работайте без шлемов в режиме десктопа!

Для работы в классе достаточно одной или двух VR-гарнитур для тестирования и взаимодействия с проектами учеников!





По вопросам приобретения обращайтесь

**ООО «Цифровая Азбука»
+7 (495) 137-01-23
info@123azbuka.ru**