

MULTIMIND



Edu-Consulting

- Компания «Edu-Consulting» является ведущим разработчиком интерактивных образовательных решений для детей дошкольного и младшего школьного возраста, а также для детей с особыми потребностями.
- В основе образовательных решений компании лежит уникальное сочетание традиционных дидактических материалов со специально разработанным обучающим программным обеспечением и интерактивным столом для групповой работы.
- Образовательные решения «Edu-Consulting» успешно применяются в общеобразовательных и специализированных учебных учреждениях во многих странах мира.

Рабочий
стол



Учебная программа

Книги для
педагога



Дидактика



Комплексное образовательное решение

Сочетание специально разработанного обучающего программного обеспечения вместе с интерактивным рабочим столом для групповой работы, дидактическими материалами и аксессуарами, пособием для преподавателя с пошаговыми планами уроков, позволяет создать законченное образовательное решение, центральным звеном в котором является ребенок.

Обучающее программное обеспечение

Десять тематических модулей охватывают основные учебные предметы начальной школы и направлены на формирование важных навыков, играющих решающую роль не только в дальнейшем успешном обучении, но и жизни в целом. Наличие нескольких уровней заданий программного обеспечения позволяет преподавателю подобрать задания с учетом темпа и возможностей того или иного ребенка или группы детей.

Система управления учебным процессом (LMS)

Наличие системы управления учебным процессом позволяет преподавателю проследить прогресс ребенка в процессе обучения.

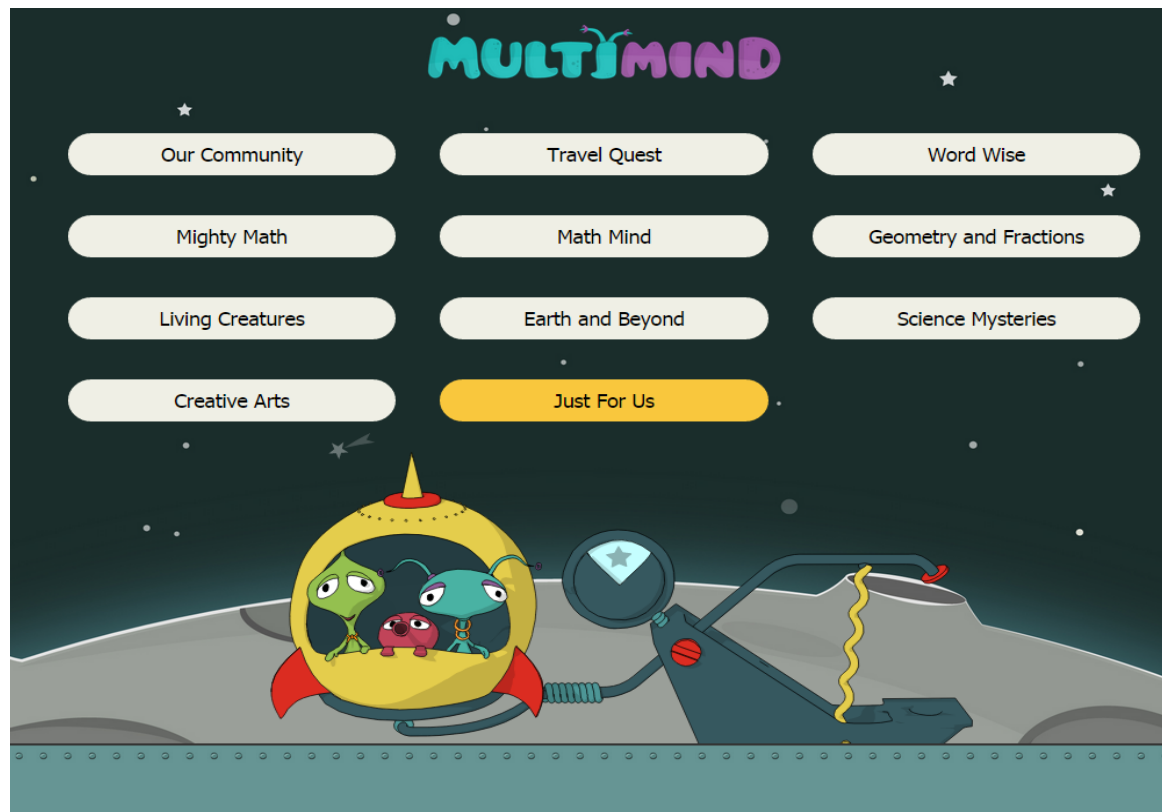
Кабинет для преподавателя

В «Кабинете для преподавателя» педагоги могут создать собственные задания, а также адаптировать задания системы к требованиям своей учебной программы или потребностям ребенка или группы детей.



Рабочий стол **MultiMind** предназначен для групповой работы.

Программное обеспечение системы MultiMind состоит из девяти тематических модулей, разделенных на подтемы и задания



Виды заданий

Тщательно подобранные задания открывают массу возможностей применения системы не только в рамках учебной программы, но и вне ее для расширения кругозора учеников.

Matter is all around you and is made of anything that takes up space. It's made up of millions of tiny parts called atoms and molecules. The table in your kitchen is matter. Steam is matter. How are they different? Let's take a look at the different forms of matter.

1 2 3 4 5

OK

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A B C D E

What is located at B4?

toy shop doctor office pool park

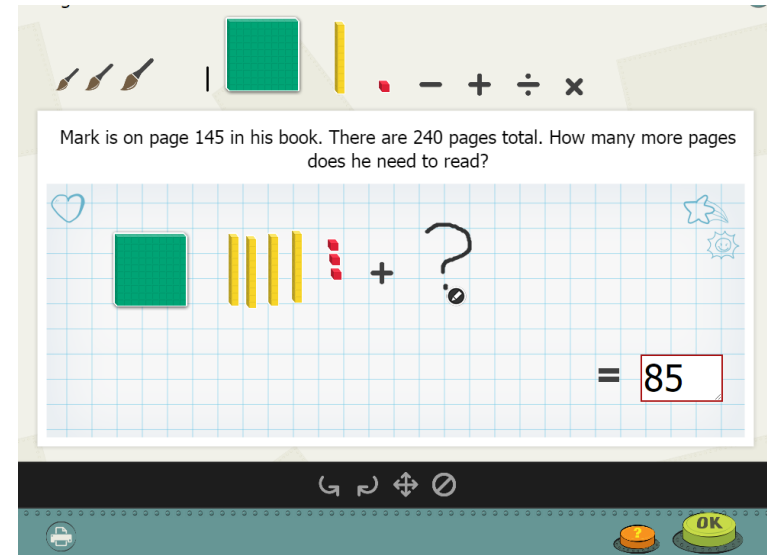
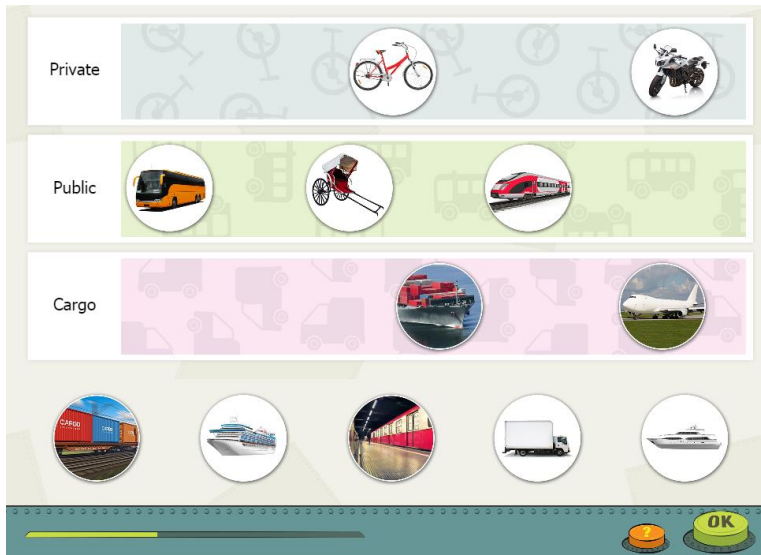
The ancient Romans named this star 'Sol', so we call the entire system 'The Solar System'. Today, we call this star the _____.


S _____


a b c d e f g h i j k l m n o p q
r t u v w x y z


Обратная связь


В системе присутствует поощряющая или корректирующая обратная связь в форме зрительной или звуковой подсказки. MultiMind позволяет ученикам экспериментировать с разными вариантами ответа и исправлять себя до запроса обратной связи от системы.





 Types of Transportation


1  What Are They Used For? 1
Three

2  What Are They Used For? 2
Three

3  Transportation Classification
Three

4  Driver Hangman
Two

5  Transportation Math
Two

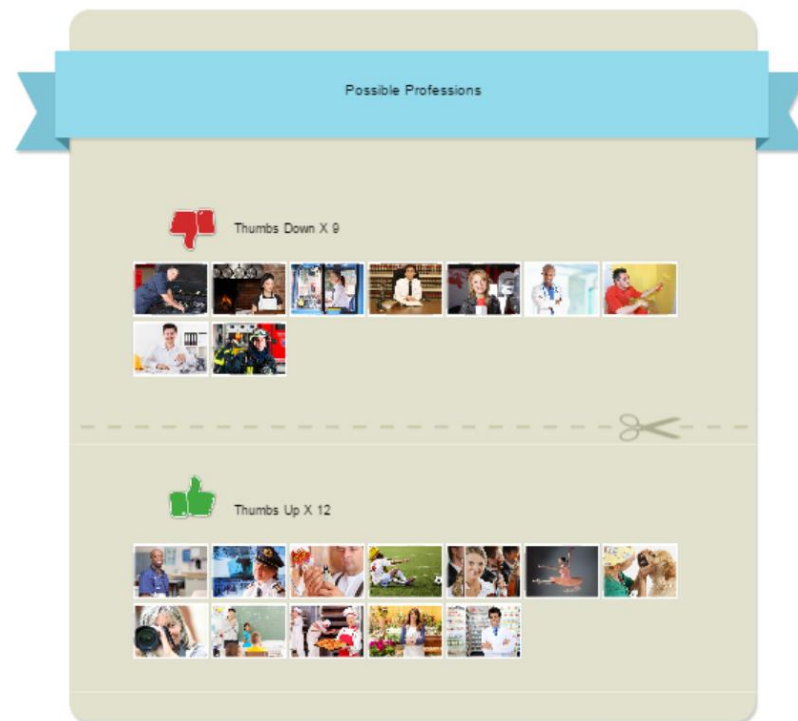
6  Biggest to Smallest
One

Уровни заданий

В системе присутствуют три уровня сложности заданий. Преподаватель самостоятельно определяет, какой уровень подходит тому или иному классу или ребенку.

Галерея

В системе присутствует возможность сохранять ответы или работы детей по мере выполнения заданий программного обеспечения.



Мир, в котором мы живем

Давай знакомиться

- 1 Self-Portrait
- 2 My Community and Me
- 3 Customize Your Preferences
- 4 Looking to the Future

Такие разные дома

- 1 What is a Home?
- 2 Classifying Homes
- 3 Building a Home
- 4 Creating Houses

Мир профессий

- 1 Community Soup
- 2 Workers Around Town
- 3 Community Workers
- 4 Build a Professional

Путешествия по миру

Занимательная география




- 1
Continents
- 2
Map Work
- 3
Countries
- 4
All Around the World

Транспортные средства



- 1
Types of Transportation
- 2
Transportation Pros and Cons
- 3
How Would You Get There?

Правила дорожного движения



- 1
Rules of the Road
- 2
Safe or Unsafe?



← Level Two

Нескучная математика



Числа вокруг да около

Занимательный счет

Разряды

Математические действия

Задачи

Космическое умножение

1

Number Sense

2

Happy Hundreds

3

Place Value

4

Operations

5

Problem Solving

6

Rocket Power

Математический ум

Занимательные последовательности

1 Flower Power
2 ABC II
3 What's in the Safe?
4 Puzzle

Семь раз отмерь

1 Length
2 Weight
3 Volume
4 Perimeter

Графические данные

1 Talking
2 Pictographs
3 Bar Graphs

Время, времечко

1 Time For Clocks
2 Analog and Digital Clocks
3 When Would It Happen?

Необыкновенная геометрия



Жизнь на земле

Удивительное тело

- 1 Same and Different
- 2 The Hiking Trip
- 3 An Incredible Machine

Правила гигиены

- 1 Hygiene
- 2 Good Habit or Bad Habit
- 3 Spot the Hygiene Differences

Правила здорового питания

- 1 Making Healthy Choices
- 2 Classifying Food
- 3 Cooking: Sequencing
- 4 Nutrition Drawing

Жизнь на земле

Жизненные циклы

- 1 Life Cycles
- 2 What is Alive
- 3 Stages of Life
- 4 Cycles in My Life
- 5 Amazing Eggs, Part 1
- 6 Amazing Eggs, Part 2

Жизнь растений

- 1 Plant Life
- 2 Build the Plant

В мире животных

- 1 Types of Animals
- 2 Animal Families
- 3 Animal Homes

Загадки вселенной

Погода и времена года

1 Predicting Cause and Effect

2 Seasons

3 Forecast

4 Puzzles

Планеты солнечной системы

1 The Sun

2 Planets in Orbit

3 Order the Planets

Живая вода

1 Water Cycle

2 Water Classification



Загадки вселенной

Места обитания на земле



Сбережем планету нашу



Научные тайны

Вещество и его состояния



1 Types of Matter
2 Classifying Matter
3 Functions

Механизмы



1 Simple Machines
2 Simple Machines Classification

Движение – это жизнь



1 What Makes Things Move?
2 What Makes Things Move? Part 2

Научные тайны

Электричество



- 1 What Is Electricity?
- 2 Put Items in Place Circuit

Научная лаборатория



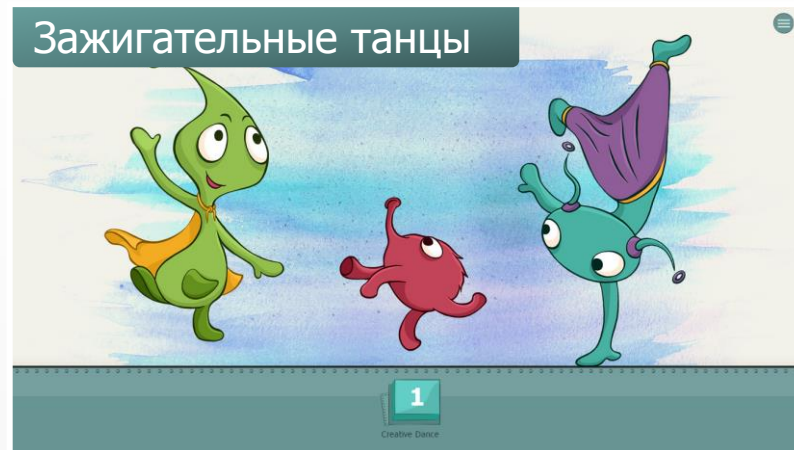
- 1 Exploring the Lab
- 2 Which Tool Should I Use?
- 3 Float or Sink
- 4 Magnet Magic
- 5 Make a Rainbow
- 6 Taste Test

Творческие посиделки

Музыкальные таланты



Зажигательные танцы



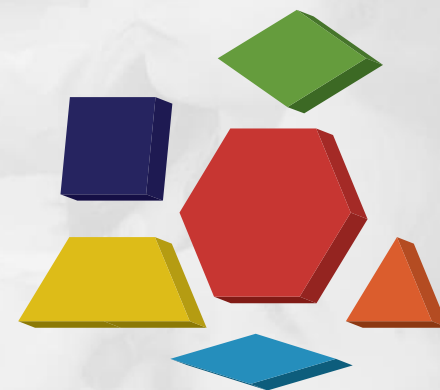
Деревянные дидактические материалы

Танграм-головоломки (5 деталей и 7 деталей)

Разные виды треугольников

Более 100 геометрических фигурок

Ракетки с QR кодом



Печатные материалы

А4 постеры

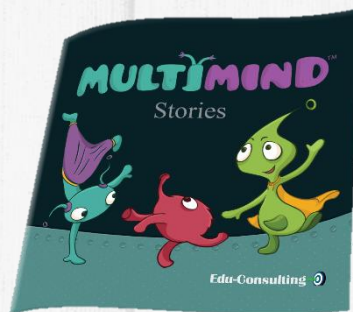
Дидактические карточки

Карточки домино

Карточки для игр на развитие памяти

Игровые карты для счета

Книга историй





Магнитные материалы

Магнитный коврик с таблицей сотен и магнитными
рамочками

Планеты

Набор для картографии (морской бой)

Магнитные фишки для счета

Рабочие коврики

6 разноцветных рабочих ковриков для заданий:

1. Коврик Мультимайд
2. Коврик для заданий с частями целого и танграмми
3. Коврик для построения моделей из геометрических фигур
4. Коврик для заданий по сортировке
5. Коврик-подложка
6. Игровой коврик-дорожка

Наборы

Набор для изучения симметрии

Набор для изучения дробей до $1/10$

Аналоговые часы

Прозрачный буклет для изучения частей тела

Набор для изучения разрядов

Пособие для преподавателя

Готовые планы уроков, идеи заданий для разных уровней учеников, междисциплинарные задания, проектная работа являются частью пособия для преподавателя.

Каждый урок состоит из следующих этапов: вводная часть урока; основная часть урока; заключительная часть урока и оценивание; домашние задания.



Система управления учебным процессом (LMS)

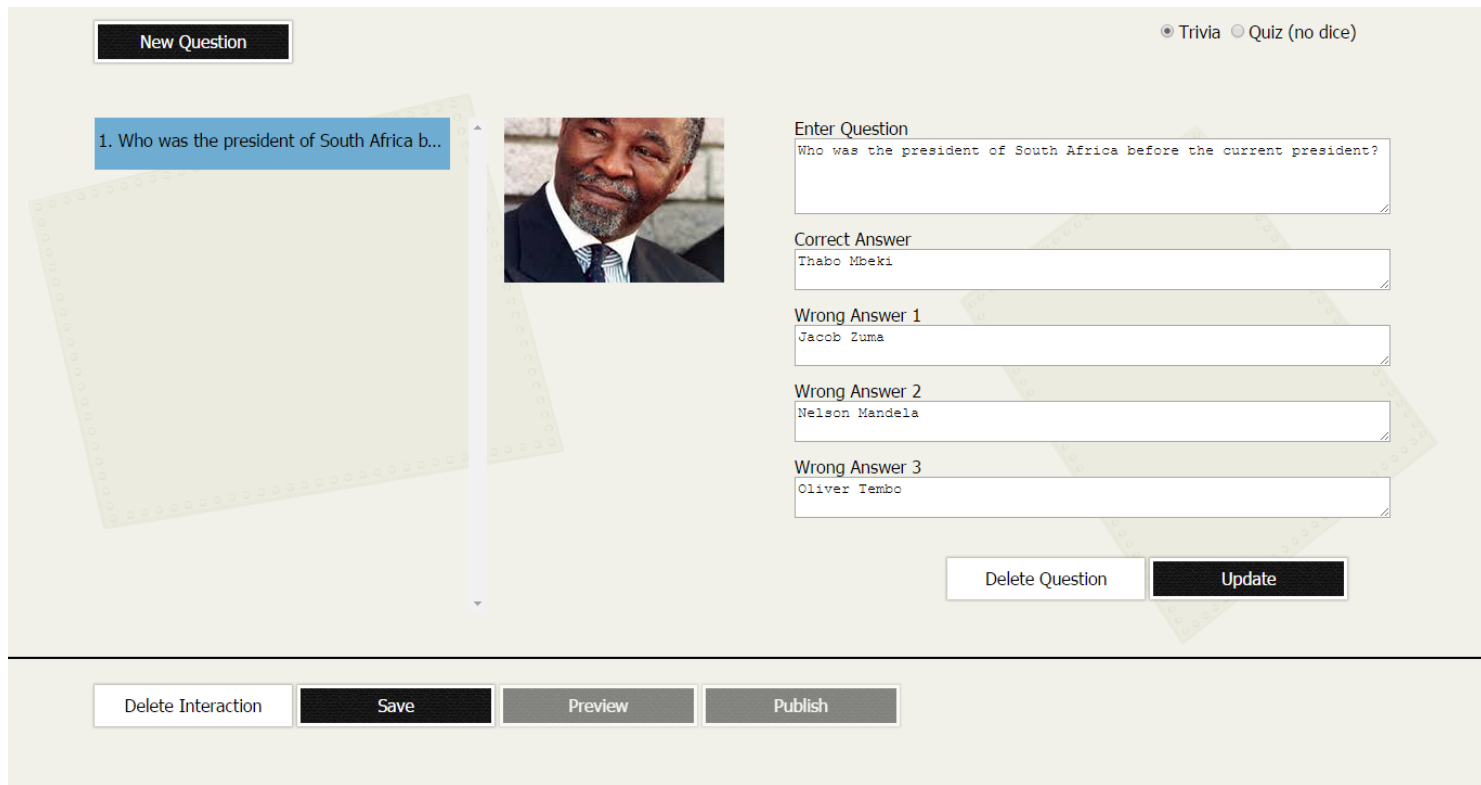
LMS позволяет педагогу отслеживать прогресс детей в учебном процессе.

The screenshot displays the Eduquest LMS interface. On the left is a navigation sidebar with options: Course, Users, Groups (selected), and Grades. The main content area is titled 'Groups' and shows the 'Current Class' set to 'Pre-K'. There is an 'Add New Group' button. Below this is a table listing existing groups:

Group Name	Number of Students		
Early Math	1	Edit	×
Patterning	2	Edit	×
Gifted	2	Edit	×

Кабинет преподавателя

В Кабинете преподавателя учитель может создавать собственные задания в программном обеспечении в соответствии с учебной программой или потребностями отдельной группы детей.



The screenshot shows a web interface for creating a question. At the top left is a "New Question" button. At the top right are radio buttons for "Trivia" (selected) and "Quiz (no dice)". The main area is divided into two columns. The left column contains a question text box with the text "1. Who was the president of South Africa b..." and a small image of Thabo Mbeki. The right column contains several text input fields: "Enter Question" (with the text "Who was the president of South Africa before the current president?"), "Correct Answer" (with "Thabo Mbeki"), "Wrong Answer 1" (with "Jacob Zuma"), "Wrong Answer 2" (with "Nelson Mandela"), and "Wrong Answer 3" (with "Oliver Tembo"). At the bottom right of the main area are "Delete Question" and "Update" buttons. At the bottom of the interface are four buttons: "Delete Interaction", "Save", "Preview", and "Publish".



Простота в использовании

- Plug & Play интерактивный стол, устанавливаемый с помощью USB кабеля.



Полный контроль

- Абсолютный контроль над содержимым и информацией, доступ к которым получают дети.
- Подбор заданий преподавателем в зависимости от образовательных целей или потребностей той или иной группы детей.
- Удобная система управления обучением (LMS) позволяет оценивать прогресс и результаты работы детей.
- Личный кабинет позволяет преподавателю создавать собственные задания с учетом индивидуальных потребностей той или иной группы детей.



Спокойствие и комфорт

- Команда профессионалов Edu-Consulting обеспечивает обучение преподавателей с тем, чтобы каждый преподаватель мог эффективно и с удовольствием пользоваться системой. Мы гарантируем индивидуальный подход и постоянную поддержку.
- В комплект ресурсов для преподавателя входит широкий спектр готовых к использованию инструментов, планы уроков и вспомогательные ресурсы.

Минимальные требования к компьютеру:

- Процессор Intel 2.6GHz dual processor и мощнее.
- Минимум 4GB of RAM (8GB рекомендуется)
- Минимум 5GB свободного места на диске
 - Мышка и клавиатура
- Видео адаптер и монитор with Super VGA (1024) or higher resolution
 - Звуковая карта
 - Колонки
 - USB Порт
 - DVD-ROM

www.educonsulting-intl.com